



Règlement – 11 TYPE FANS DE L'ANNEE LIGUE 2 BKT

*The terms and conditions (T&C) of this free Prize Contest are drawn up in French and governed by French law. For the sake of clarity, the participants are invited to contact sebastien.rigaud@lfp.fr in order to receive an English translation of these T&C

ARTICLE 1 – ORGANISATION DU JEU

La Ligue de Football Professionnel - LFP (ci-après l' « **Organisateur** ») immatriculée au registre du commerce et des sociétés sous le numéro : 784 714 222 00022 dont le siège social est situé au 6 rue Léo Delibes 75116 Paris, organise le 11 type Fans de l'année en Ligue 2 BKT du 26/05/2021 à 12H jusqu'au 05/06/2021 à 23h59.

Jeu gratuit sans obligation d'achat, selon les modalités décrites dans le présent règlement.

Ce Jeu sera accessible à partir de plusieurs site web partenaires, sur différents réseaux sociaux et accessible sur mobile. Cette opération n'est ni organisée, ni parrainée par Facebook, Twitter, ou Instagram, Google, Apple ou Microsoft.

Les données personnelles collectées sont destinées à l'Organisateur et non à Facebook, Twitter, Instagram, Google, Apple ou Microsoft.

ARTICLE 2 – CONDITIONS DE PARTICIPATION, LOI APPLICABLE

La participation au Jeu est ouverte aux majeurs et aux mineurs émancipés. Toutefois, les mineurs âgés de plus de 13 ans peuvent participer sous réserve d'obtenir l'autorisation de leurs représentants légaux. L'Organisateur pourra demander à tout participant mineur de justifier de cette autorisation et, le cas échéant, disqualifier un participant ne pouvant justifier de cette autorisation.

Ce Jeu est ouvert à toute personne disposant d'un accès à internet ainsi que d'une adresse électronique valide à l'exception des personnels de la société organisatrice et de leurs familles, ainsi que de toutes personnes ayant participé à l'élaboration du Jeu. Le Jeu est limité à une seule participation par personne durant toute la durée du Jeu.

L'Organisateur se réserve le droit d'annuler les participations de quiconque se serait enregistré plusieurs fois sous différentes identités et/ou comptes ou en fournissant des renseignements inexacts.

Le participant autorise toutes vérifications concernant ses identité, adresse e-mail et numéro de téléphone. A ce titre, l'Organisateur se réserve le droit de requérir auprès du participant la communication d'une copie des documents attestant de ces éléments.

Il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs de Jeu proposés, notamment afin d'en modifier les résultats ou d'influencer par un moyen automatisé ou déloyal la validité du tirage au sort ou de la désignation d'un gagnant. S'il s'avère qu'un participant a été tiré au sort ou a apparemment gagné une dotation en contravention avec le présent règlement, par des moyens frauduleux, tels qu'une recherche automatisée ou l'emploi d'un algorithme, ou par des moyens autres que ceux résultant du processus décrit par l'Organisateur via le présent règlement, la dotation concernée ne lui serait pas attribuée et resterait propriété de l'Organisateur, sans préjudice des éventuelles poursuites susceptibles d'être intentées à l'encontre du Participant par l'Organisateur ou par des tiers.

Le Jeu est soumis à la réglementation de la loi française applicable aux jeux et concours.

Le Jeu est accessible dans l'ensemble de l'Union Européenne mais le tirage au sort se fera uniquement parmi les joueurs habitants en France.

L'Organisateur se réserve le droit de tirer au sort un autre gagnant dès lors qu'un gagnant initial est disqualifié du fait du non-respect de ce règlement.

Le seul fait de participer à ce Jeu implique l'acceptation pure et simple, sans réserve, du présent règlement.

ARTICLE 3 – MODALITÉS DE PARTICIPATION

Ce Jeu se déroule exclusivement sur Internet aux dates indiquées dans l'Article 1 et est accessible depuis différents sites partenaires et réseaux sociaux. Il est également accessible sur mobile. La participation au Jeu s'effectue en remplissant le formulaire de participation mis à disposition des participants.

La LFP et son fournisseur de statistiques STATS effectuent une pré-sélection de joueurs (manuellement, ou de manière automatisée via un algorithme dédié). Dans le cas d'une sélection automatisée (l'ensemble des données est détaillé en fin du présent règlement), la LFP se réserve le droit de modifier à la marge cette sélection pour proposer aux participants une pré-sélection la plus réaliste possible. La participation au Jeu s'effectue en sélectionnant 11 joueurs parmi une pré-sélection puis en remplissant le formulaire de participation mis à disposition des participants (dans le cas d'une dotation à gagner, sinon le formulaire n'est pas présent). Optionnellement, les participants peuvent augmenter leurs chances de gagner en :-acceptant de recevoir les offres des partenaires de la société organisatrice-acceptant de recevoir des informations exclusives de la Ligue 1 Uber Eats ou de la Ligue 2 BKT Le participant prend l'initiative et la responsabilité de fournir les adresses électroniques de ses proches aux fins de l'envoi d'une telle invitation. Il s'engage à avoir obtenu le consentement explicite et informé des titulaires des adresses électroniques qu'il fournit à la société organisatrice. La société organisatrice n'agit que sur la volonté et au nom du participant en qualité de prestataire technique d'envoi des messages du participant. En conséquence, le participant dégage la société organisatrice de toute responsabilité du fait des adresses électroniques de proches qu'il fournit à la société organisatrice et du fait de l'envoi d'un message d'invitation à ces proches. Il n'est autorisé qu'une seule participation par personne -même nom, même prénom, pendant toute la période du Jeu. La société organisatrice ne conservera en aucun cas les adresses électroniques fournies par le participant après envoi des invitations pour le compte de ce dernier. Le Jeu étant accessible sur la plateforme Facebook, www.facebook.com / Twitter, www.twitter.com / Instagram, www.instagram.com/enaucuncasFacebook/twitter/Instagramneseratenuresponsable en cas de litige lié au Jeu. Facebook / Twitter / Instagram ne sont ni organisateurs ni parrains de l'opération. Les données personnelles collectées lors du Jeu sont destinées à la société organisatrice. Le Jeu étant accessible sur téléphone mobile (Smartphone), en aucun cas Apple, Microsoft, Google ou toute autre plate-forme d'application mobile ne seront tenus responsables en cas de litige lié au jeu.

ARTICLE 4 – DESIGNATION DES GAGNANTS

La désignation du ou des gagnant(s) s'effectuera par tirage au sort dans les 7 jours suivant la fin du Jeu.

Les gagnants recevront un courrier électronique, à l'adresse électronique qu'il aura fournie dans le formulaire de participation, dans les 7 jours suivant le tirage au sort, lui (leur) confirmant la nature du lot gagné et les modalités pour en bénéficier. Tout gagnant ne donnant pas de réponse dans un délai

de 7 jours à compter de l'envoi d'avis de son gain sera réputé renoncer à celui-ci et le lot sera attribué à un nouveau gagnant.

Le gagnant sera désigné après vérification de son éligibilité au gain de la dotation le concernant.

Les participants au jeu autorisent par avance l'Organisateur à publier leur nom/identifiant de compte dans le cadre de leur participation au Jeu, pour l'utilisation de la façon suivante :

- La parution dans les documents promotionnels diffusés pour l'activité de l'Organisateur ; et
- Toute publication dans les médias, plateformes digitales et réseaux sociaux, dans le cadre de la promotion des résultats du Jeu.

Les participants reconnaissent que les utilisations éventuelles de leur nom ne peuvent pas porter atteinte à leur vie privée et, plus généralement, aux droits de tous tiers.

ARTICLE 5 – DOTATION

Les dotations pour ce jeu sont : 2 maillots d'équipes de Ligue 2 BKT.

L'Organisateur se réserve le droit de remplacer toute dotation par une dotation de valeur équivalente, notamment en cas d'indisponibilité de la dotation initialement prévue.

Les dotations ne pourront en aucun cas être échangées contre leur valeur en espèces ou contre toute autre dotation. L'Organisateur ne saurait être tenue pour responsable de l'utilisation ou de la non utilisation, voire du négoce, des lots par les gagnants. En cas de force majeure, l'Organisateur se réserve le droit de remplacer le lot gagné par un lot de nature et de valeur équivalente.

ARTICLE 6 – IDENTIFICATION DES GAGNANTS ET ELIMINATION DE LA PARTICIPATION

Les participants autorisent la vérification de leur identité et de toutes les informations figurant sur le formulaire de participation. Lorsque la participation requiert de remplir un formulaire et que celui-ci n'est pas rempli entièrement et/ou comporte des coordonnées incomplètes ou fausses, alors la participation ne sera pas prise en considération et entraînera l'élimination du participant au Jeu. De même, le non-respect du présent règlement, l'emploi d'insultes ou de termes non respectueux et/ou inappropriés envers l'Organisateur ou d'autres participants, ainsi que toute fraude ou tentative de tricherie, quelles que soient ses modalités, entraînera l'élimination pure et simple du participant.

ARTICLE 7 – MODIFICATION DES DATES DU JEU ET ELARGISSEMENT DU NOMBRE DE DOTATIONS

L'Organisateur ne saurait encourir une quelconque responsabilité, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté s'il était amené à annuler le présent Jeu. Elle se réserve par ailleurs la possibilité de prolonger ou de limiter la période de participation, de le reporter ou en modifier les conditions, sa responsabilité ne pouvant être engagée de ce fait.

Des ajouts et modifications à ce règlement peuvent éventuellement être publiés pendant le Jeu. Ils seront considérés comme des annexes au présent règlement.

ARTICLE 8 – UTILISATION DE L'IDENTITE DES GAGNANTS

S'ils sont déclarés gagnants, il est expressément convenu que les participants au Jeu autorisent l'Organisateur à utiliser, à titre communicatif, promotionnel et/ou publicitaire, leurs nom et prénom et/ou identifiant de compte, ainsi que leur ville de résidence, le cas échéant, sans restriction ni réserve,

et sans que cela ne leur confère une rémunération, un droit ou un avantage quelconque autre que l'attribution de leur lot.

ARTICLE 9 – LITIGES ET RESPONSABILITES

L'Organisateur du Jeu ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, y compris en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté ou de nécessité justifiée, il était amené à annuler le Jeu, à l'écourter, le proroger, le reporter ou en modifier les conditions. La responsabilité de l'Organisateur ne pouvant être engagée de ce fait. En particulier, l'Organisateur, ses prestataires et/ou sous-traitants déclinent toute responsabilité pour le cas où l'accès aux sites Internet, plateformes digitales et/ou réseaux sociaux serait indisponible au cours de la durée du Jeu, ou en cas de dysfonctionnement qui ne lui serait pas imputable ou pour le cas où les informations fournies par des Participants venaient à être détruites pour une raison qui ne lui serait pas imputable.

La participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratage et risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau. L'Organisateur décline toute responsabilité directe ou indirecte en cas de mauvaise utilisation ou d'incident lié à l'utilisation de l'ordinateur, à l'accès à Internet, à la maintenance ou à un dysfonctionnement des serveurs du Jeu ou de toute autre connexion technique, à l'envoi des formulaires à une adresse erronée ou incomplète. Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne aux sites Internet ou via les réseaux sociaux et la participation des personnes au Jeu se fait sous leur entière responsabilité. L'Organisateur ne pourra être tenue responsable de l'utilisation frauduleuse des droits de connexion ou d'attribution de lots d'un participant, sauf à démontrer l'existence d'une faute lourde de la part de l'Organisateur. L'Organisateur se réserve le droit de disqualifier tout participant qui altérerait le déroulement de l'inscription au Jeu et d'annuler, écourter, modifier, reporter, proroger ou suspendre le Jeu, dans le cas où les serveurs informatiques du Jeu présenteraient des dysfonctionnements résultant notamment de bogues, d'une altération, d'une intervention non autorisée, d'une fraude, d'anomalies techniques ou de tout autre cause due au fait de ce participant et qui affecteraient l'administration, la sécurité, l'équité, l'intégrité ou le bon déroulement du Jeu. L'Organisateur fera ses meilleurs efforts pour permettre un accès au Jeu. L'Organisateur pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques, de mise à jour, de maintenance, interrompre l'accès aux sites ou aux plateformes digitales et au Jeu. L'Organisateur ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences. Aucune indemnité ne pourra être réclamée à ce titre. Les participants sont informés qu'en accédant au Jeu, un cookie pourra le cas échéant être stocké sur le disque dur de leur ordinateur. Il s'agit d'un petit fichier informatique permettant d'enregistrer leur navigation sur le site internet du Jeu. Les cookies servent à identifier chaque participant afin de lui permettre d'accéder plus rapidement aux informations, en lui évitant de les ressaisir. Ils ne peuvent en aucun cas endommager les données présentes dans son ordinateur. Un Participant peut s'opposer à l'enregistrement de ce cookie, ou choisir d'être averti de l'enregistrement de ce cookie sur son disque dur, en configurant son logiciel de navigation (le participant est invité à se reporter aux conditions d'utilisation de son navigateur concernant cette fonctionnalité). Lorsque ce paramétrage est effectué, le participant garde néanmoins la possibilité d'accéder au Jeu et de participer à ce dernier.

En outre, la responsabilité de l'Organisateur ne pourra en aucun cas être retenue en cas de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique (notamment en ce qui concerne

l'acheminement des dotations). Tout lot envoyé par l'Organisateur à un gagnant qui serait non réclamé ou retourné pour toute autre raison par les services postaux serait perdu pour le gagnant et demeurerait acquis à l'Organisateur.

De manière générale, l'Organisateur ne saurait être tenue pour responsable du mauvais fonctionnement du réseau Internet, ni de retard, perte ou avaries résultant des services postaux et de gestion.

Les images utilisées sur les applications ou plateformes digitales / réseaux sociaux, les objets représentés, les marques et dénominations commerciales mentionnées, les éléments graphiques, informatiques et les bases de données composant ceux-ci, sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs et ne sauraient être extraits, reproduits ou utilisés sans l'autorisation écrite de ces derniers, sous peine de poursuites civiles et/ou pénales.

Toute ressemblance de personnages ou d'éléments du Jeu avec d'autres personnages fictifs ou d'autres éléments déjà existants, serait purement fortuite et ne pourrait conduire à engager la responsabilité de l'Organisateur ou de ses prestataires agissant pour le compte de l'Organisateur.

Plus généralement, le participant s'interdit de publier tout contenu présentant un caractère obscène ou violent ou dangereux ou raciste ou discriminatoire ou contraire à l'ordre public ou susceptible de nuire à l'épanouissement des mineurs ou de porter atteinte à la dignité des personnes, ni faire l'apologie des crimes contre l'humanité.

Il assume l'entière responsabilité du contenu qu'il publie à titre personnel et en lien avec ce Jeu et s'engage à garantir l'Organisateur du Jeu contre toute action en justice relative au contenu qu'il a posté.

ARTICLE 10 – DROITS DE PROPRIETE INTELLECTUELLE, LITTERAIRE ET ARTISTIQUE

Les images utilisées sur le site du Jeu, les objets représentés, les marques et dénominations commerciales mentionnées, les éléments graphiques, informatiques et les bases de données composant le site du Jeu, sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs et ne sauraient être extraits, reproduits ou utilisés sans l'autorisation écrite de ces derniers.

ARTICLE 11 – DONNEES A CARACTERE PERSONNEL

La LFP, responsable du traitement, met en œuvre un traitement de données à caractère personnel des participants aux fins de gérer leur participation au Jeu et le tirage au sort du/des gagnant(s).

Si le Participant a, par ailleurs, indiqué souhaiter recevoir des offres commerciales LFP et partenaires, la LFP, en sa qualité de responsable du traitement, met en œuvre un traitement de données à caractère personnel afin de gérer son programme de fidélité.

Les données collectées à l'occasion de la participation au Jeu et/ou de la demande de recevoir des offres commerciales sont indispensables à ce(s) traitement(s) et sont destinées aux services concernés de la LFP, ainsi que, le cas échéant, à ses sous-traitants ou prestataires.

Les données collectées sont conservées :

- jusqu'à la date de tirage au sort, pour les Participants n'ayant pas remporté de dotation, et jusqu'à la date de remise de la dotation, pour chacun des gagnants ; étant précisé que ces participants n'ont pas indiqué souhaiter recevoir des offres commerciales.
- au maximum pendant 3 ans à compter du dernier contact actif avec la LFP ayant indiqué souhaiter recevoir des offres commerciales de la LFP.

La LFP et ses partenaires s'engagent au titre du présent règlement à respecter les dispositions de la réglementation applicable en matière de traitement et de protection des données à caractère personnel et en particulier la loi n°78-17 du 6 janvier 1978, dite « informatique et libertés » modifiée et le règlement 2016/679 du Parlement européen et du Conseil du 27 avril 2016.

En application de la législation en vigueur, tout Participant ou Votant dispose d'un droit d'accès, de rectification ou d'effacement, de limitation du traitement de ses données, d'un droit d'opposition, d'un droit à la portabilité de ses données ainsi que du droit de définir des directives relatives au sort de ses données après son décès, qui s'exercent par courrier électronique auprès du DPO de la LFP à cil-lfp@lfp.fr ou par courrier postal à l'attention du DPO LFP, à l'adresse suivante 6 rue Léo Delibes, 75116 Paris (France), accompagné d'une copie d'un titre d'identité.

Le Participant ou le Votant dispose enfin du droit d'introduire une réclamation auprès d'une autorité de contrôle.

ARTICLE 12 – ATTRIBUTION DE COMPETENCE ET INTERPRETATION DU REGLEMENT

Toute contestation éventuelle sur l'interprétation du règlement sera tranchée par l'Organisateur.

La participation à ce Jeu implique l'acceptation sans réserve (i) du présent règlement en toutes ses stipulations, (ii) des règles déontologiques en vigueur sur Internet (nétiquette, charte de bonne conduite, etc..) ainsi que (iii) des lois et règlements en vigueur sur le territoire français et notamment des dispositions applicables aux jeux et loteries en vigueur. Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que sur la liste des gagnants. En cas de contestation, seul sera recevable un courrier en recommandé avec accusé de réception envoyé dans un délai de 30 jours maximum après la date de fin du Jeu. Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultant des systèmes de Jeu de l'Organisateur ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique desdites informations relatifs au Jeu.

Préalablement à toute action en justice liée ou en rapport avec le présent règlement (en particulier son application ou son interprétation), les participants s'engagent à former un recours amiable et gracieux auprès de l'Organisateur.

Les participants sont soumis au droit français. Tout litige qui ne pourrait être réglé à l'amiable sera soumis aux tribunaux compétents dont dépend le siège social de l'Organisateur, sauf dispositions d'ordre public contraires.

ARTICLE 13 – ALGORITHME DE PRE-SELECTION AUTOMATISE

Afin d'adopter une approche la plus objective possible (dans le cas où un la société organisatrice ou un de ses partenaires ne met pas à disposition une pré-sélection manuelle), mettant en valeur un

maximum de clubs des compétitions concernées par le jeu, la société organisatrice et son fournisseur de données (STATS) a mis en place des règles de gestion, listées ci-dessous:

Règle n°1:

1 joueur maximum d'une même équipe retenu par poste (celui avec la meilleure note est maintenu)

Règle n°2:

2 attaquants maximum d'une même équipe retenus par poste (ceux avec la meilleure note).

Règle n°3:

2 joueurs maximum d'une même équipe retenus par ligne (ceux avec la meilleure note). 4 lignes possibles: Gardien / Défenseur / Milieu / Attaquants

Exemple règle n°3: Si une même équipe compte dans la pré-sélection 1 défenseur droit et 2 défenseurs centraux, seuls les 2 meilleurs sont retenus. Celui qui est exclu, est alors automatiquement remplacé par le joueur du même poste (d'une autre équipe) avec la meilleure note.

Règles de notations :

Ci-dessous figurent la liste des données utilisées pour la notation des joueurs par l'algorithme, ainsi que le mode de notation :

Général :

victoire d'équipe	coefficient	but marqué sur penalty	coefficient
défaite d'équipe	coefficient	penalties ratés (arrêtés + non cadrés)	coefficient
nul équipe	coefficient	but sur coups francs directs	coefficient
but marqué équipe	coefficient	but contre son camp	coefficient
possession moyenne équipe	coefficient	but décisif victoire	coefficient
minutes jouées	intervalle	but décisif nul	coefficient
cleansheet	coefficient	tâcles tentés	coefficient
ballons joués	intervalle	tâcles ratés	coefficient
passes effectuées	coefficient	duels gagnés	intervalle
passes ratées	coefficient	duels perdus	intervalle
passes	coefficient	ballons gagnés	intervalle
passes décisives sur CPF	coefficient	ballons perdus	intervalle
centres effectués	coefficient	fautes commises	intervalle
centres ratés	coefficient	fautes commises amenant à un penalty	coefficient
tirs tentés	coefficient	penalties provoqués	coefficient
tirs non cadrés	coefficient	fautes subies/provoquées	coefficient
montants touchés	coefficient	cartons jaunes	coefficient
but marqué dans la surface	coefficient	cartons rouges	coefficient
but marqué en dehors de la surface	coefficient	hors-jeux commis	coefficient

Spécifique gardien de but :

arrêts	coefficient
détournés	coefficient
interventions (arrêts + détournés)	coefficient
dégagements	coefficient
dégagements réussis	coefficient
but encaissés (hors penalties)	coefficient
but encaissés sur penalty	coefficient
penalties arrêtés	coefficient
penalties non encaissés	coefficient

La société organisatrice se réserve le droit d'éditer cette présélection manuellement, à la marge afin d'être la plus fidèle possible à la réalité.

La société organisatrice se réserve également le droit d'ajuster à la marge les coefficients ou intervalles par donnée, toujours d'un souci d'objectivité et de justesse.

